CLUB Nintendo®




FIRE EMBLEM
WARRIORS
ROWAN
C • L • U • B
Nintendo

SUMARIO

EDITORIAL



Mario y Luigi acompañan la nueva imagen de Club Nintendo. ¿Quién más podría ser?



▲ ¡Estamos seguros que te ha gustado la portada!

Si también nos acompañas en las redes sociales, te habrás dado cuenta que nuestra identidad cambió, y se adecuó al estilo que tiene ahora globalmente Nintendo. Realmente me gusta bastante esta idea, el retomar los colores que han representado a la Gran N por muchos años.

A lo largo de todo este tiempo en que he dirigido CN, fui testigo de algunos cambios y propuestas de imagen en Nintendo; recuerdo esas campañas que rompieron lo tradicional de la compañía, dándole un *look* agresivo y actual, para aquellos años del GameCube y Game Boy Advance.

Nosotros también hemos tenido diferentes formatos en nuestras portadas, ¿las recuerdas? Pero algo que se ha mantenido durante este extenso periodo son los tradicionales rombos. ¡Entremos entonces en esta nueva etapa y disfrutemos del alentador futuro de Nintendo!

Conoce la nueva aventura de **Mario** y **Luigi** en el Nintendo 3DS. Encuentra los detalles del título a continuación.

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000, Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe, Delegación Álvaro Obregón CP 01210
Ciudad de México. Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodriguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz

REDACCIÓN
Adrián Moscoso Pacheco
Aldo Chávez López
Edmundo Morelos Apolinar

ATRACCIÓN DE TALENTOS
Gustavo Rincón

GERENTA GENERAL CHILE
Maria Eugenia Goiri Rayo

DIRECTORA GENERAL DE REVISTAS
Marisol Camiroaga M.

GERENTA DE VENTAS
Alejandra Labbe R.

GERENTA DE PROYECTOS Y BTL
Marcela Bernedo

GERENTA DE VENTA DIRECTA
Rebeca Salas

GERENTE DE ADMINISTRACION Y FINANZAS
Juan Carlos Lopez

GERENTA DE MARKETING
Maria Paz Aguirre

GERENTE DE CIRCULACION
Rodrigo Gamboa E.

EDITORA ESTRATÉGICA DIGITAL
Valentina Bordali

EDITORA DE CONTENIDOS DIGITALES
Amparo Hernández

PRODUCCIÓN
COORDINADOR GENERAL DE PRODUCCION
Gustavo Briones C.



TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 26 N°10. Fecha de publicación: Octubre 2017. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, Ciudad de México, tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en Chile por: Sistemas Gráficos Quilicura, Victor Uribe N°2281, Parque Industrial Aconcagua, Quilicura, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS:
CHILE: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 2595-5000 Suscripciones: (56-2) 2595 5070 suscripciones@televisa.cl www.televisa.cl Distribuidor: El Mercurio S.A.P., Rut N° 90.193.000-7, Santa Maria N° 5542, Vitacura, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.




NINTENDO SWITCH
ARMS™
¡DISPONIBLE YA!
SWITCH&PLAY
SUPERA TUS LÍMITES Y COMBATE COMO NUNCA ANTES
ARMS.NINTENDO.COM/ES
El juego y la consola se venden por separado.
© 2017 Nintendo. ARMS and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.
Nintendo

COMUNIDAD

La vieja escuela opina sobre Perfect Dark (el juego perfecto)

Este juego fue tan importante para mi vida, que mi correo electrónico fue inspirado en este título y así mismo mi sobrenombre xD, en honor a mi *Joannita Dark* maravillosa.
Meneses Jonydark

Ni tan perfecto, sus esquemas de controles terminaron por frustrarme.
Neo Stryder

¿A poco hubo versión para la portátil? No lo recuerdo la verdad, y mira que soy contemporaneo de **Perfect Dark**, en esos días, estaba **Ocarina Of Time**, **Banjo**, **Donkey Kong**, había un buen catálogo de juegos en la consola de la Gran N.
Erick Escalante

El título le va bien, es perfecto el juego, qué recuerdos aquellos, jugaba en las noches y tan bueno que era el juego que sin darme cuenta ya había amanecido.
Rolando Morgan



© RARE

El modo historia tiene misiones muy originales, además, si tenías un cuate podías jugar ese modo con él, quién podía llegar a pensar que en esa época podías jugar un modo historia con un cuate.


Mauricio Hernández Cabrera

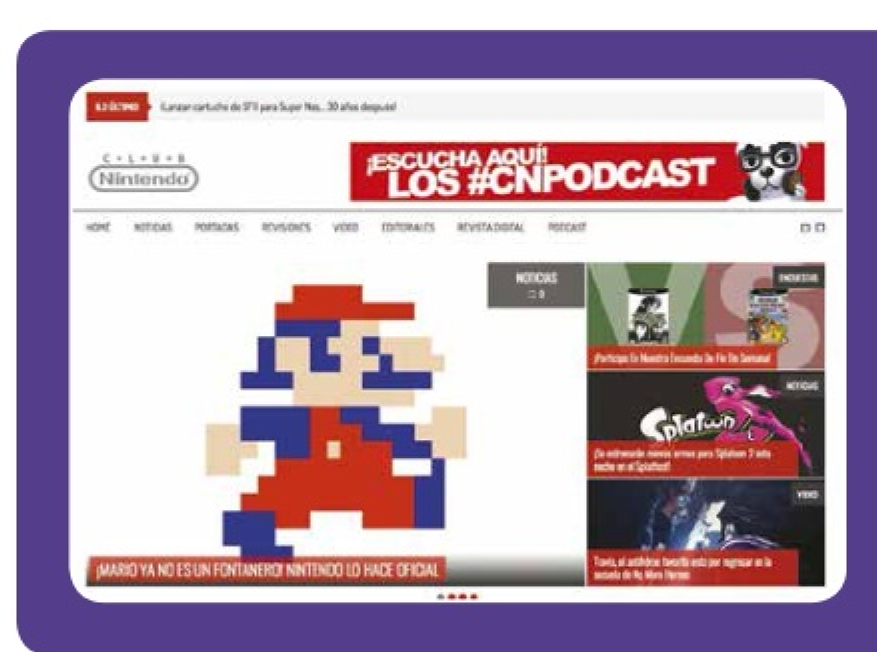


Lo mejor de **Facebook**

RE Revelations 1 y 2 para Nintendo Switch, el 28 de noviembre

¡Excelente! Nunca lo jugué en N3DS. Lo mejor de la Switch es que es portátil y nos da chance de jugar a las personas que viajamos seguido.
Marcus Fenix

© Capcom



Te esperamos en línea

Entérate de las noticias y más

Seguramente quieres estar al día con las novedades de Nintendo. Pues bien, visita nuestra página en Internet y sigue todos los anuncios que se dan con relación a Nintendo y terceros. También encontrarás revisiones de juegos, así como de coleccionables que todo fan gustaría tener.

     www.revistaclubnintendo.com

¡CON MARIO SIEMPRE HAY DIVERSIÓN!

¡Busca los tuyos hoy!





NINTENDO SWITCH: LA NUEVA CONSOLA DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO









¡YA DISPONIBLE!

¡YA DISPONIBLE!

LANZAMIENTO
27 DE OCTUBRE





SUPER SMASH BROS ™ FOR NINTENDO 3DS

SUPER MARIO™ 3D LAND

MARIO PARTY™ STAR RUSH

SUPER MARIO MAKER™ FOR NINTENDO 3DS



MARIO & LUIGI™: PAPER JAM

MARIO KART™ 7

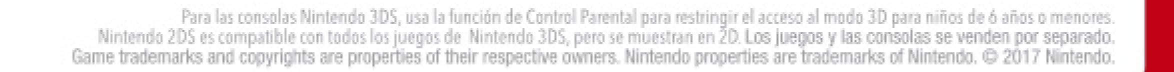
NEW SUPER MARIO BROS.™ 2

MARIO SPORTS™ SUPERSTARS

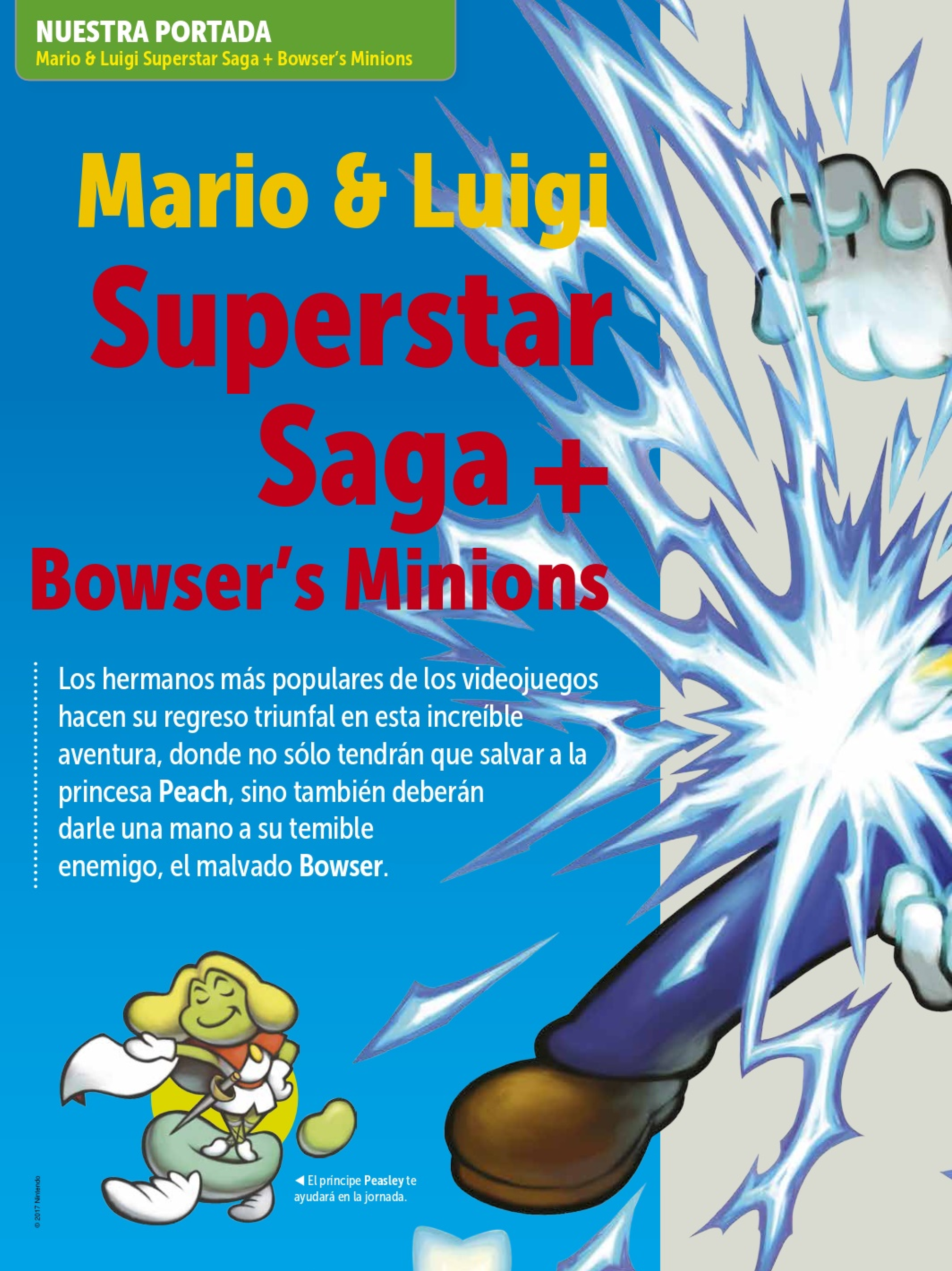




¡DISPONIBLE YA!







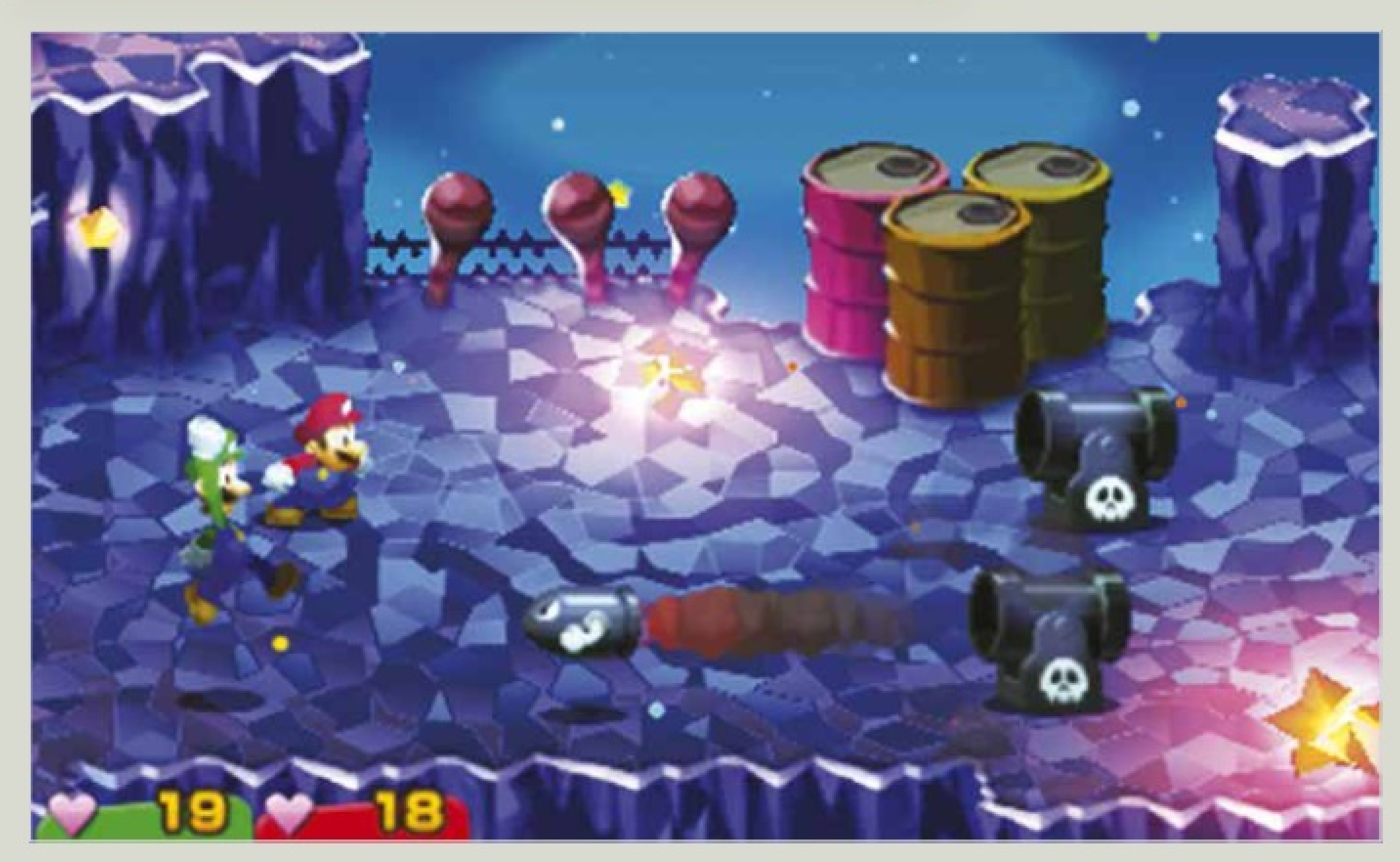
Mario & Luigi Superstar Saga + Bowser's Minions

Los hermanos más populares de los videojuegos hacen su regreso triunfal en esta increíble aventura, donde no sólo tendrán que salvar a la princesa **Peach**, sino también deberán darle una mano a su temible enemigo, el malvado **Bowser**.

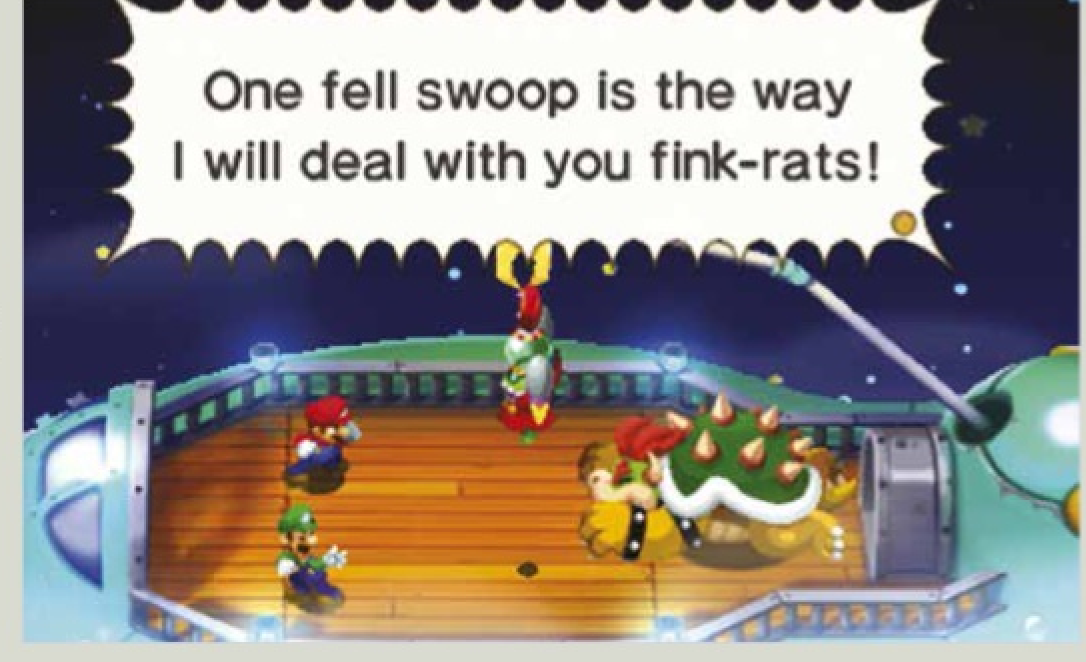
◀ El príncipe **Peasley** te ayudará en la jornada.



◀ Increíble arte con **Mario** y **Luigi** en acción.



▲ ¡Utiliza tus habilidades!



▶ **Bowser** también corre peligro.





• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Alpha Dream
• Categoría
Ación / Aventura / RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Mario y Luigi se renuevan en el N3DS.



Los hermanos **Bros.** vuelven a las portátiles de Nintendo con este increíble *remake* del juego homónimo que llegó en 2003 al sistema Game Boy Advance, **Mario & Luigi: Superstar Saga**.

Esta versión mejorada del RPG de acción y aventura protagonizada por **Mario** y **Luigi**, no se desarrolla en **Mushroom Kingdom**, sino en el **Reino Beanbean**, un lugar que, a pesar de ser pequeño, guarda muchos secretos e infinidad de paisajes donde la aventura espera y el cual hace frontera con las tierras gobernadas por la princesa **Peach** y sus amigos.

Mario & Luigi: Superstar Saga + Bowser's Minions retoma elementos de su versión anterior, pero los mejora e incluye nuevas características, sin duda, es una entrega que a más de uno mantendrá con las manos en su Nintendo 2DS o en el N3DS.

La historia comienza cuando una representante del **Reino Beanbean** aparece en el **Reino Champiñón** para otorgarle un regalo a la princesa **Peach**, pero todo es un engaño que termina en el secuestro y robo de la enamorada de nuestro **Mario**, provocado por la bruja **Cackletta** junto a su tonto y gracioso secuaz, **Fawful**.

En esta épica aventura *singleplayer* tomas el papel de los dos hermanos fontaneros, cada uno con diferentes habilidades, pero con la posibilidad de realizar, al mismo tiempo, ataques en conjunto, además de resolver los diversos *puzzles* que hay por todo el juego. Estas acciones también son conocidas como tándem y te dan la posibilidad de ejecutar poderosos contraataques a los enemigos que se crucen en tu travesía por salvar a la hermosa **Peach**.

No olvides usar tanto a **Mario** como a **Luigi** para avanzar por nuevas zonas.

¿Tendrás lo necesario para rescatar a **Peach** y a **Bowser** de las garras de la malvada bruja?






▲ **Cackletta** usa sus artimañas para apoderarse de la voz de **Peach**.

▲Haz uso de los poderosos **Bros Moves**.


▲ ¡Trabaja en equipo!

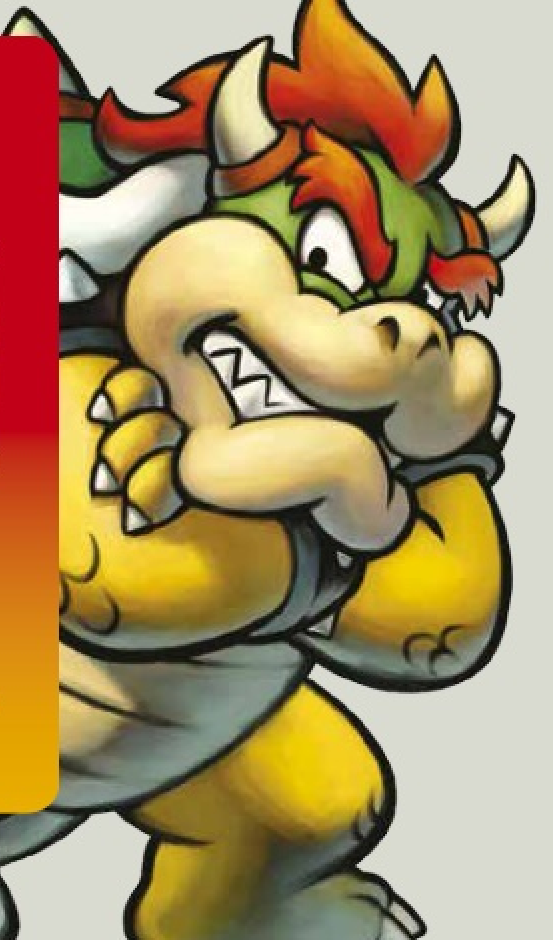
Algo que resalta en este divertido RPG son las sorpresas y abudantes emociones a lo largo del juego y que logran con creces el objetivo de entrener y pasar varias horas frente a la pantalla de los sistemas portátiles.

A pesar de ser un título que no se desarrolla en los clásicos escenarios de la serie **Super Mario**, muchos de los enemigos ya de antaño se hacen presentes, además de la incorporación de nuevos personajes.

Si bien es un título que ya existía y que muchos pensarían no ofrece nada nuevo, **Mario & Luigi: Superstar Saga + Bowser's Minions** es todo lo contrario, ya que las nuevas gráficas, la música remasterizada, *puzzles* extras, mayor número de misiones y demás elementos lo vuelven un videojuego infaltable para el cierre de 2017.

En cuanto a su jugabilidad es fluida y como buen RPG mantiene la esencia de los combates por turnos.

▼¿Dónde está **Bowser**? ¡Descúbrelo!



Dos cabezas piensas mejor que una

Estos son los juegos en los que Mario y Luigi han colaborado juntos



2003

Superstar Saga
El primer título de la serie, con el que dio inicio la épica aventura de los hermanos **Bros**.

2005

Partners in Time
Un viaje en el tiempo que llevó a **Mario** y a **Luigi** a enfrentarse a terribles amenazas desconocidas.



2009

Bowser's Inside Story
Mushroom Kingom tiene una grave enfermedad, sólo ellos podrán salvarlo.



2013

Dream Team
Una aventura en el Mundo de los Sueños, donde **Peach** es raptada por el **Conde Pesadillo**.



2016

Paper Jam
Los hermanos vuelven a las aventuras, pero ahora en un universo hecho de papel.



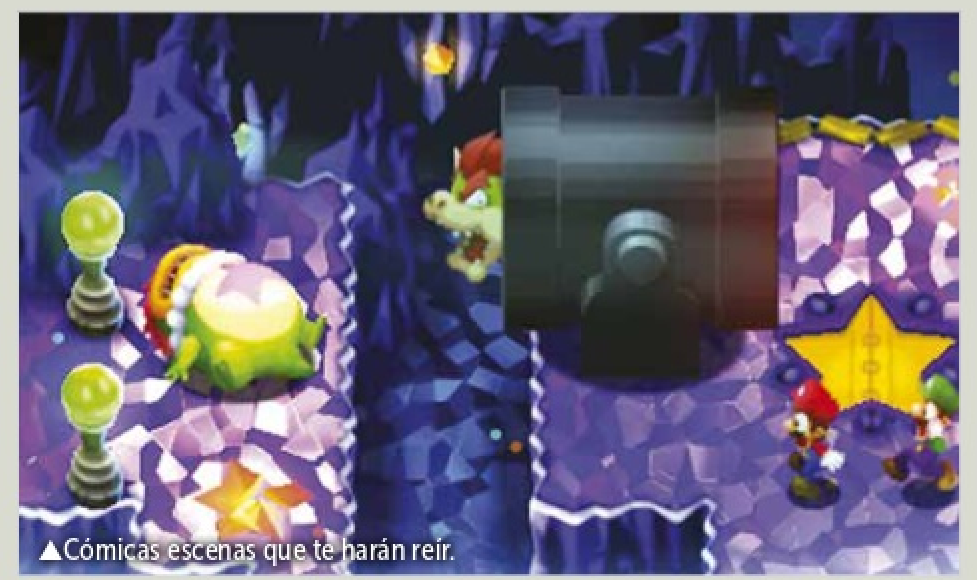


▶ ¿Qué tramará el rey **Koopa**?



▼ El **Spin Jump** te será de gran utilidad.



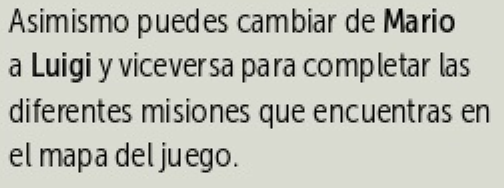


▲Cómicas escenas que te harán reír.

Todo con el toque mágico que le da Nintendo a entregas de este género.

Además, el que la trama se desarrolle en otros paisajes le proporciona un toque único a la serie de los hermanos con bigote. Algunas otras de las características en el modo de juego son las técnicas conocidas como **Bros Moves**, las cuales debes utilizar para resolver algunos de los acertijos que encuentres en tu travesía por el también conocido como **Reino Haba**.

Asimismo puedes cambiar de **Mario** a **Luigi** y viceversa para completar las diferentes misiones que encuentras en el mapa del juego.





Mario & Luigi
Hermanos por siempre

A pesar de ser un *remake*, siempre es grato ver a estos dos bigotónes juntos, ya que además de tener sus propios juegos, nunca está de sobra poder jugar con ambos personajes y que cada uno demuestre sus habilidades en el combate.



¡Los villanos de **Beanbean Kingdom**!

A pesar de no tener la apariencia más malvada, estos dos meterán en muchos problemas a nuestros héroes

Fawful
El bobo secuaz de **Cackletta**, no muy listo, pero que también no se la pondrá muy sencilla a **Mario** y **Luigi**.

Cackletta
La poderosa bruja que engaña a los habitantes del **Reino Champiñón** para secuestrar a la bella **Peach**.

◀ Ella será la enemiga a vencer.

Descubre nuevas tierras, locaciones y ve más allá de **Mushroom Kingdom**

Pero como en **Mario & Luigi: Superstar Saga + Bowser's Minions** no sólo se trata de dar puñetazos a los villanos, sino también de recibirlos, pero cuentas con la ventaja de poder esquivar los golpes que te lancen los enemigos, aunque debes ser rápido al presionar el botón para generar un fuerte contraataque que derribe al adversario y así ganar las batallas contra los secuestradores de **Peach**. Aunque las sorpresas de esta edición de **Mario & Luigi: Superstar Saga** no terminan ahí, pues una misión extra para salvar al mismísimo rey **Koopa** también está disponible en **Bowser's Minions** en el modo titulado **Minion Quest: The Search for Bowser**.

En la trama de esta parte del videojuego no sólo la amada de **Mario** corre peligro, sino también su archienemigo, el malvado **Bowser**, quien ha desaparecido de forma misteriosa y únicamente sus secuaces podrán rescatarlo. En **Bowser's Minions** tomarás el papel del capitán **Goomba** y buscarás a tu líder con ayuda de viejos conocidos como: **Shy Guy**, **Boo** y más villanos, y deberás reclutar a tu ejército para descubrir qué sucedió con **Bowser**.

Pero si creías que eran dos aventuras separadas una de la otra, te equivocas, pues los sucesos de ***Mario & Luigi*** pasan al mismo tiempo que **Bowser's Minions** y sólo tú descubrirás qué se esconde detrás de los personajes que fueron raptados en el **Beanbean Kingdom**. Únete a la aventura de este *remake* y descubre lo que se esconde en las tierras que se encuentran más allá de **Mushroom Kingdom**.


▲ Poderosos jefes encontrarás en tu camino.



▲ **Fawful** no se rendirá facilmente.





▲ ¡Arma tu estrategia!



▲ Aumenta tus habilidades y experiencia.

I will work him until his bones become dust and the dust has grown mold!

▲ ¡Salva a tu amo!



▶ La bella **Peach** siempre está en peligro.

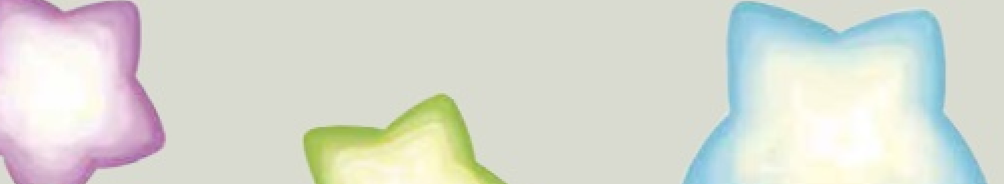
El modo Quest: The Search for Bowser nos regala una trama alterna

El juego es compatible con figuras amiibo de la serie **Super Mario**, incluidas las de **Mario** y **Luigi**. También estarán disponibles nuevos amiibo de **Goomba** y **Koopa Troopa**. Todas son compatibles con el videjuego en Nintendo 2DS o Nintendo 3DS.

Mario & Luigi Super Superstar Saga + Bowser's Minions es divertido, además que en esta nueva versión nos da la oportunidad de estar del lado de los héroes o de los villanos, y conocer una parte de la historia que no nos habían contado con anterioridad en las diferentes entregas.

Sin duda, un buen *remake* y una adquisición casi obligada para los que ya conocen el videojuego, y para quienes desean adentrarse en el mundo de los hermanos de overoles azules, en el género RPG.

En tu larga jornada te toparás con aliados y enemigos como **Prince Peasley**, **Queen Bean**, **Lady Lima**, **Pea**, **Beanbean Knight**, **Popple**, **Beanstar**, **Fave**, **Harhall**, **Bink**, **Bowser**, **Birdo**, **Bowletta**, **Cackletta**, **Yoshi**, el cual tiene un cameo especial durante el videojuego, y mucho más, la mayoría nunca antes vistos.





▲ Utiliza al ejército de lord **Bowser**.


▲ Enfrenta a las hordas enemigas del **Reino Haba**.

Entre las habilidades inviduales y en equipo se encuentran el **High Jump**, **Spin Jump**, **Hammer**, **Splash Bros**, **Chopper Bros**, **Fire Bros**, **Swing Bros**, **Bounce Bros**, **Knockback Bros**, **Thunder Bros** y **Cylcone Bros**. Además de ofrecer una gran diversidad de locaciones e ítems de gran utilidad.

No hay duda que **Mario & Luigi: Superstar Saga + Bowser's Minions** es un título entretenido que nos brinda la oportunidad de jugar al dos por uno y con historias que se enlazan con relación entre sí. No te demores y dale un vistazo a este viaje por rescatar a **Peach** y **Bowser**.

¡No te los pierdas!

Aumenta la colección de la serie **Super Mario**

Dos nuevos amiibo llegarán a completar esta edición mejorada de N3DS.







¡No te preocupes! Las figuras anteriores igualmente te darán contenido adicional para complementar el juego.





▼ Toma el rol de **Goomba**.

▶ ¡**Rayman** y sus amigos están de vuelta!

Rayman Legends Definitive Edition

• Compañía
Ubisoft
• Desarrollador
Ubisoft Montpellier
• Categoría
Acción / Aventura / Plataformas
• Jugadores
Hasta 4
• Opinamos
Divertido, con elementos únicos del Nintendo Switch.



Las sorpresas que Ubisoft y la Gran N tenían preparadas para el Nintendo Switch no terminan. Y es que a unas semanas del lanzamiento de **Mario + Rabbids Kingdom Battle**, llega la edición final de un título que ya antes habíamos disfrutado en el Wii U, pero ahora con más horas de diversión y algunos extras que completan esta increíble entrega de plataformas, **Rayman Legends Definive Edition**.

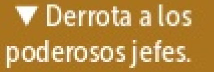
En esta versión del aclamado **Rayman Legends**, juego que ha sido galardonado con múltiples premios, Ubisoft nos ofrece contenido exclusivo para el Switch, el cual hará que se explote el potencial de la consola; además, la diversión, acción y aventura están más que garantizadas ya que el encargado de este proyecto es Michel Ancel, genio detrás de **Rayman**, **Beyond Good & Evil** y **Raving Rabbids**.

La trama comienza cuando nuestro héroe **Rayman** y junto a sus amigos, **Globox** y los **Teensies**, llegan a un bosque encantado y descubren una tienda de campaña llena de misteriosas imágenes, las cuales atraen la atención de los protagonistas y ahí inicia su travesía, al percatarse de que cada cuadro representa un mundo mítico.

Rayman Legends Definitive Edition explota las cualidades del Switch



◀ Escenarios llenos de enemigos.


▼ Derrota a los poderosos jefes.



▲ Corre hacia tu objetivo.



En ese momento son absorbidos por una ilustración con escenas medievales. Al llegar a esas extrañas tierras se dan cuenta que cada imagen representa un lugar distinto al que viajarán.

Es entonces cuando **Rayman** y compañía deberán correr, saltar y abrirse paso por las misiones para descubrir los secretos que ocultan los mágicos cuadros que ven en el camino.

Rayman Legends Definitive Edition se desarrolla un siglo después de lo ocurrido en **Rayman Origins**. Nuevamente la tierra del Claro de los Sueños está en riesgo, pero sólo **Rayman** podrá defenderla de los **Cinco Diminutos Oscuros** y salvar a la princesa **Barbara** y a otras que han caído en las garras de estas pesadillas.

En cuanto al modo de juego cuenta el *multiplayer* local inalámbrico de hasta cuatro jugadores simultáneos, todo gracias a la variedad que el Nintendo Switch y los Joy-Con ofrecen.

La opción de **Kung Foot** que también pudimos jugar en Wii U, ha sido actualizada, mejorada y contiene nuevas funciones, el modo *singleplayer* o de torneo en el que ocho equipos tendrán la oportunidad de enfrentarse en la cancha, al igual que la modalidad para conectarse entre consolas y jugar en modo local cooperativo. Así que ya sabes, ¿por qué no un partido al estilo **Rayman Legends**?

Gracias a todas estas opciones, Ubisoft ha tenido un gran acierto al renovar un título que no es desconocido para Nintendo y que pueden jugar los que son seguidores del personaje o los que apenas se adentran a este loco universo creado por Michel Ancel. Nos gusta la idea de que **Rayman** retome su lugar protagónico.

Las hordas sapo

Acaba con los anfibios villanos



No te dejes vencer por los ejércitos de este acuático animal y salva al **Claro de los Sueños**.

▶ Explora y encuentra secretos.



Los trajes de **Mario** y **Luigi**

Conforme progreses tendrás el chance de desbloquear trajes de personajes de Nintendo.





▲ Enfreta a los **Diminutos Oscuros**.

Una de las maravillas que tiene **Rayman Legends Definitive Edition** es su estilo de juego táctil, el cual aprovecha y utiliza las capacidades del Nintendo Switch y sus controles, cosa que no muchos juegos han sabido utilizar. Puedes retirar la consola de la base y emplear la pantalla *touch* para destruir a los villanos que aparecerán en tu camino, también podrás mover bases, cortar cuerdas, saltar y usar infinidad de habilidades con estas opciones. Pero la cosa no termina ahí, gracias al giroscopio del sistema tendrás la oportunidad de mover y rotar a tu antojo las plataformas, todo con el objetivo de mejorar tu rendimiento en las diferentes misiones del videojuego.

▼ Incluso armados no podrán contra **Rayman**.



El Switch cuenta con un gran número de formas para jugar y con **Rayman Legends Definitve Edition** no es la excepción, ya que puedes divertirte con quien quieras y donde desees gracias a modalidades de televisión, sobremesa o portátil en solitario o multijugador.

Esta edición final cuenta con más de 100 niveles, de los cuales 40 pertenecen a **Rayman Origins**, pero han sido mejorados y se desbloquean con ciertos ítems que encontrarás en tu aventura.

También existen desafíos semanales que deben ser completados con ciertas reglas, mismos que pondrán a prueba todas tus habilidades y destrezas. Compite contra tus amigos y descubre quién es el mejor en las clasificaciones mundiales. ¿Tendrás lo suficiente para ser el máximo jugador?

En esta versión definitiva el uso de los Joy-Con le da un toque fresco y único a los diferentes modos de juego de este mejorado título, además de que la versatilidad del Switch te permitirá disfrutarlo en donde sea y con cualquier persona.

Por si esto fuera poco, **Rayman** lleva la música dentro de sí. Brinca, corre y muévete al ritmo del tambor, guíate por el sonido del bajo y la guitarra y sincroniza tu cuerpo con la música de los mapas musicales, únicamente así podrás salir victorioso de estas misiones llenas de *rock and roll* y una excelente banda sonora.

▲ Usa tus habilidades para avanzar.

Gráficamente los diseños de personajes y escenarios son extraordinarios

Para finalizar, como toda buena entrega de plataformas, en **Rayman Legends Definitve Edition** abundan los coleccionables, por lo cual se vuelve un título rejugable para encontrar todos los secretos que hay en cada una de las locaciones.

Conforme progresas es posible desbloquear personajes y trajes. Con todas estas virtudes, aunadas a un gran y sencillo manejo de los comandos, cualquiera puede controlar a los personajes sin dificultad.

En cuanto al aspecto gráfico las mejoras son innegables, el diseño y el detalle que Ubisoft ha puesto en esta versión es increible; no hay más que decir, **Rayman** está de regreso y con la frente muy en alto.

Si todavía no conoces a este carismático personaje es la oportunidad ideal para que lo hagas y te adentres a un mundo sin igual con humorísticas misiones y sorprendentes escenarios llenos de color y enemigos por vencer. Así que no te pierdas esta edición de lujo ya disponible en el Nintendo Switch.

Y aunque no hay algo confirmado por parte de Nintendo ni de Ubisoft, se vale soñar con que **Rayman** o hasta los descarados **Rabbids** puedan llegar al próximo juego de **Super Smash Bros**. Si no jugaste **Rayman Legends** para Wii U, este es el momento indicado para conocerlo, pero si ya estás familiarizado con él, probablemente no lo sientas tan novedoso, aunque no por eso aburrido al momento de jugar.



▲ Juega el torneo en el modo **Kung Foot**.



▲ Compite para ser el mejor en el modo *multiplayer*.

¡NINTENDO SWITCH PARA TODOS!



¡Gran cierre de año!

Se vienen unos meses intensos con relación a los lanzamientos en el Nintendo Switch

Con los recientes anuncios de los juegos que se vienen para la Nintendo Switch y particularmente con la próxima entrega de **Fear Effect**, es correcto pensar Switch se está consolidando como una consola que alberga juegos para prácticamente todos los gustos, es decir, tenemos al "*fan from hell*" de Nintendo por un lado y los "*hard core gamers*" que buscan experiencias maduras y no "tan Nintendo" por otro.

Fear effect por ejemplo, es un juego que salió hace ya varios años para la consola de Sony PSX y no estuvo exento de polémica por su contenido adulto, tanto erótico como violento. Hoy se sabe que viene para Switch. Los juegos de deportes se están consolidando poco a poco en la creciente biblioteca de Switch; hoy es más que una realidad que el juego de **FIFA 18**, llega a esta consola sin ningún problema y con la posibilidad de jugar en donde tú quieras un partido de Fútbol, **NBA Playground**, **WWE 2K18**, etcétera.

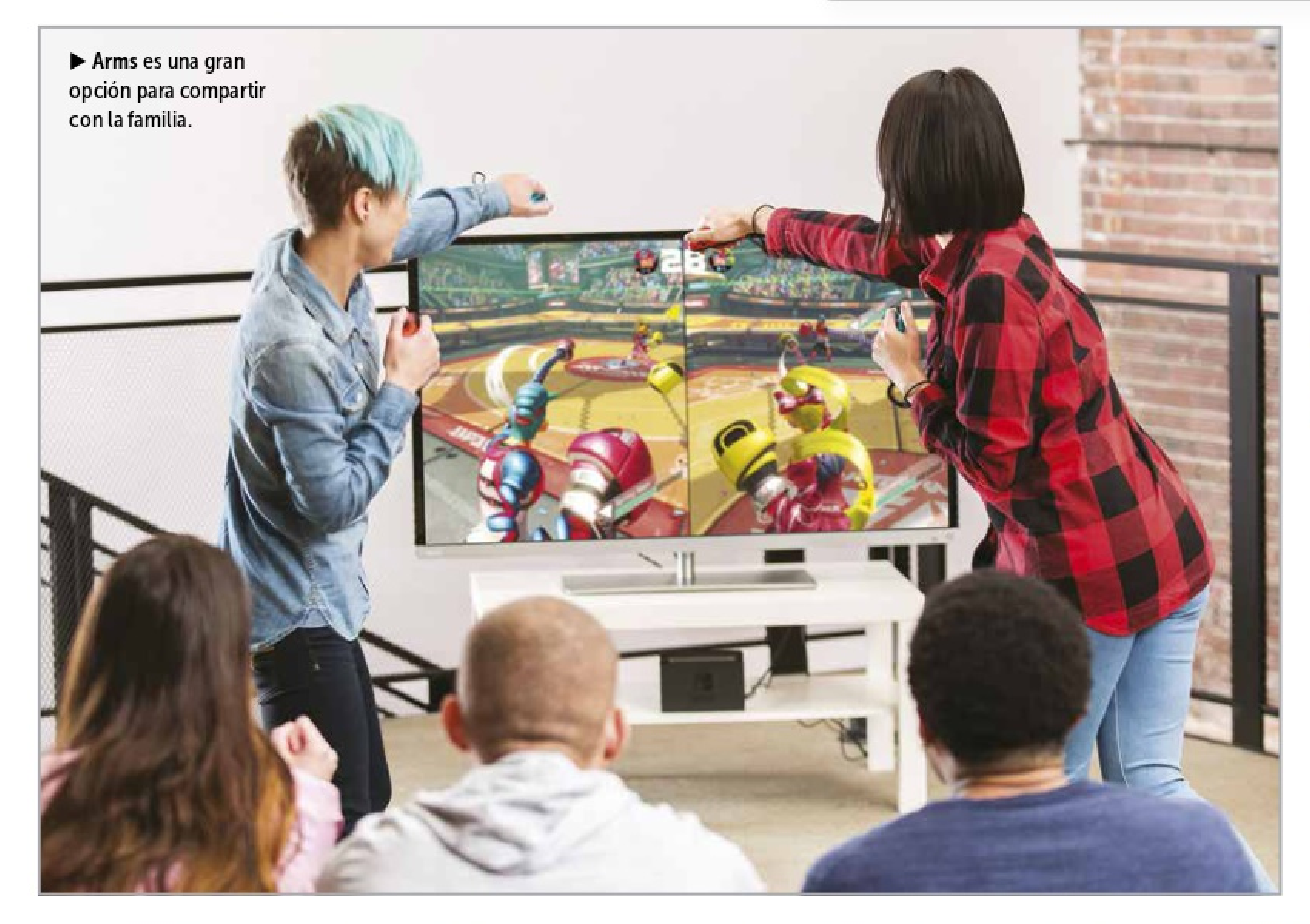
FIFA 18
El regreso del fútbol a los sistemas Nintendo



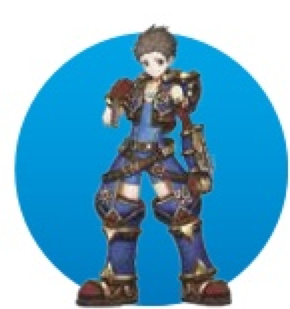








▶ **Arms** es una gran opción para compartir con la familia.



▲ **Xenoblade Chronicles 2** para los fans del RPG.



▲ **Fear Effect** se renueva en el Nintendo Switch.



▲ Esperando ya **Batman: The Telltale Series**.

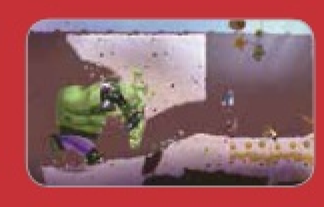
No importa qué género sea el de tu preferencia, existen muchos juegos de dónde elegir

Se ha confirmado que juegos como **Batman: The Telltale Series** y **Guardians of Galaxy** para la consola de Nintendo, por parte de Telltale, y que sin duda, y gracias a las características de la Switch, tendrán más y mejor contenido. El juego de **Sonic Forces**, que sin pensarlo nos presenta a un **Sonic** más agresivo y maduro, aterriza para noviembre; parece que dejará satisfechos a los fans del personaje y de los juegos de acción / plataforma.

El extraordinario RPG de acción **Xenoblade Chronicles 2**, el rey de los juegos de pelea **Ultra Street Figther II**, el genial **Rayman Legends** y su espectacular calidad gráfica y musical, la serie de **Monster Hunter**, **Namco Museum**, un recopilatorio de juegos de la época dorada de los videojuegos, el anunciado y misterioso **Metroid 4**, **Minecraft**, y un largo etcétera.

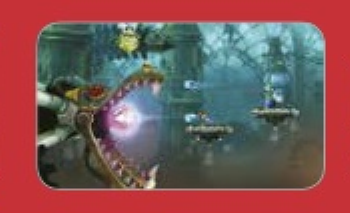
Switch, es también el paraíso de los juegos “indies” y con juegos como **FE**, **Cave Story**, **Rime** y **Lost Sphear**.











Rayman Legends
La aventura llega con mejoras y extras



▶ **TLOZ: Breath of the Wild** se perfila como el mejor juego del año.



▲ **Sonic Forces** deja atrás el estilo retro de **Mania**.



▲ **Rocket League** y sus autos al estilo Nintendo.



▲ **The Elder Scrolls V: Skyrim** para los aventureros de corazón.

Parece que los terceros están cumpliendo con el apoyo



▲ **WWE 2k18** es el regreso de las luchas a Nintendo.

Los juegos que son multiplataforma y que son adaptados a esta consola, por lo general llegan con alguna modalidad o característica exclusiva; recordemos el recién anunciado y divertido a morir, **Rocket League**, que viene con autos exclusivos de **Mario**, **Luigi** y **Samus Aran**. ¿Qué tal?

El juego **The Elder Scrolls V: Skyrim** cuenta con características que hacen una especie de tributo a **Link**. Como ves, la idea de Nintendo es tener contento al fan y dejar satisfecho al *hardcore gamer*.

Ahora sin duda, lo que hace de Switch una opción única es la cantidad de buenas exclusivas que ya están en el mercado y que vienen en el horizonte: **Arms**, **Splatoon 2**, el esperadísimo **Super Mario Odyssey**, **Pokkén Tournament DX**, **Fire Emblem Warriors**, **Mario + Rabbids Kingdom Battle** y, **Mario Kart 8 Deluxe**, y el que hasta el momento es la joya de la corona: **The Legend of Zelda: Breath of the Wild**, quizá el juego del año.

Títulos para todos los gustos y edades y todos con una calidad increíble.

Nintendo siempre ha dejado claro que su visión de diversión ya no es la de hace algunos años, y su gran adaptación a las necesidades de los jugadores no es la misma que hace un par de décadas atrás.

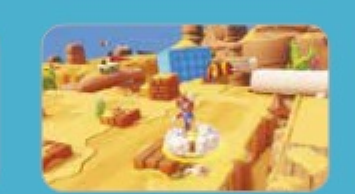
Su nueva consola Swicth, es la plataforma que sin competir con las demás en el mercado, se ha posicionado como la mejor opción si tú buscas lo nuevo, lo diferente, sin olvidar lo clásico, lo violento y los juegos de la vieja escuela. No importa la edad, Switch es para todos. ¡A disfrutar!

Mario+ Rabbids Kingdom Battle
¡Gran crossover!











◀ Arte promocional del tráiler.

Fe

Realiza un viaje espiritual a través de los sonidos en este vivo mundo

- Compañía
EA Originals
- Desarrollador
Zoink!
- Categoría
Acción / Aventura
- Jugadores
1
- Opinamos
A primera vista, más que un juego, una obra de arte.

RP ESRB

¿Puedes escuchar al bosque hablar? Con esta premisa aparece **Fe**, uno de los Nindies más esperados para el Nintendo Switch el próximo año.

Fe es un nuevo juego de tipo aventura en que lo principal es guiarse por los sonidos que produce el bosque nórdico en el que se encuentra el personaje principal, un pequeño cachorro que misteriosamente despierta en este lugar sin saber qué hace ahí y su única salida es realizar un viaje de cuerpo y mente para descubrir su propio camino.

Podrás subir, deslizarte, escalar, volar, nadar, correr y explorar diferentes ecosistemas donde todo está vivo y lleno de secretos e infinidad de criaturas místicas que dependiendo del sonido que emitan, sabrás si se trata de un aliado o un enemigo que te quiere fuera de sus territorios. En él, deberás aprender a comunicarte en la lengua del bosque, dominar la gama de gritos y aullidos para cada animal y planta, para que te ayuden en tu mágica travesía. Cada ser vivo que te encuentres te dará habilidades que ayudarán a desbloquear y atravesar nuevas zonas del oscuro bosque.

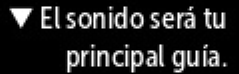
Deberás abrir bien los ojos y despejar tu mente dentro de **Fe**.







◀ Visualmente increíble.



▼ El sonido será tu principal guía.



▲ Extrañas criaturas abundan en el bosque.



Aquí todo está conectado y puede ser que nada es lo que parece. Lugares secretos, ítems ocultos, sorprendetes viajes y escenarios llenos de exploración lo hacen un juego único.

Descubrirás los misterios que esconde la naturaleza y desentrañarás a los amenazadores **Silent Ones**, ayuda a las criaturas fantásticas mientras averiguas el origen de **Fe**.

Podrás disfrutar de una libertad de exploración sin límites. Atraviesa el inmenso bosque o deslízate por los árboles. Evita el peligro al utilizar el sigilo, observa los bellos escenarios, planea tus movimientos y escóndete de las sombras.

Todo eso y más será posible en este increíble juego que más parece una obra de arte, debido a sus gráficas.

Tu principal objetivo aquí será detener a los **Silent Ones** que amenazan acabar con la armonía que hay en el mundo mágico de este pequeño cachorro.

Embárcate en una viaje distinto. Conoce, interactúa y rescata a los seres del bosque. **Fe** contará con 10 habilidades únicas.



Never Alone (Kisima Innitchuna)

Recomendamos

Si eres fanático de juegos con este tipo de estilo artístico no debes perderte **Never Alone**, un título desarrollado por Upper One Games del género de plataformas, aventuras y puzzles que se encuentra disponible para Wii U.



El trabajo artístico del juego

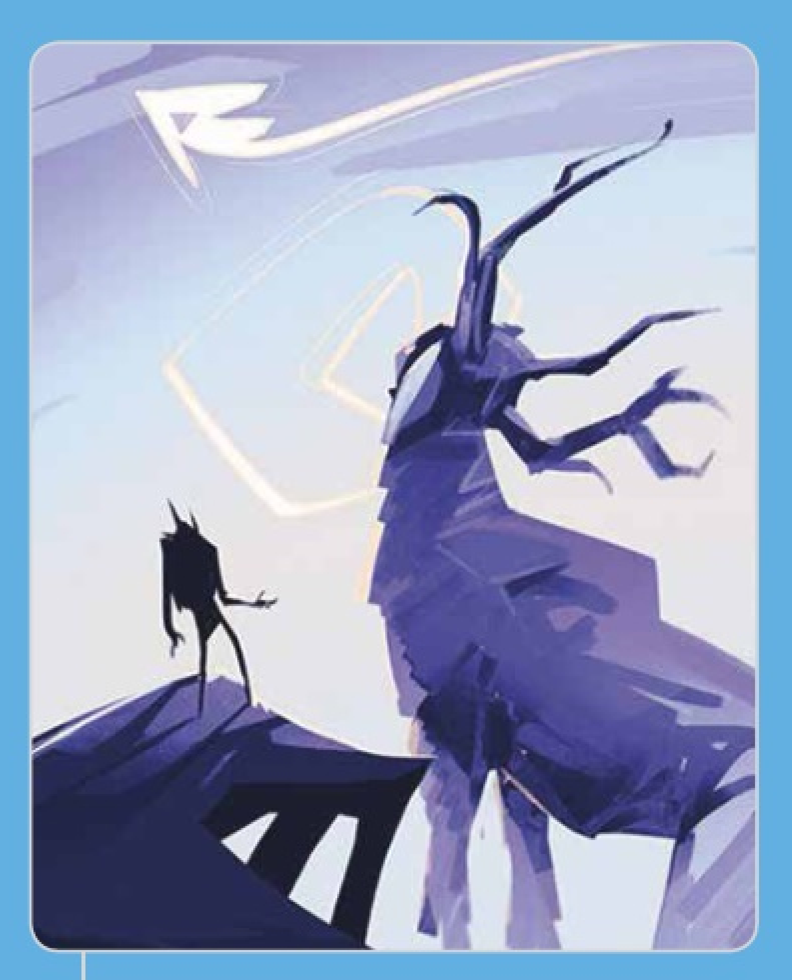
Parte del atractivo de **Fe** son sus impresionantes diseños



La comunicación con los animales será fundamental para crear alianzas que ayuden en tu camino.

Las plantas también emitirán ruidos, deberás aprender su lengua para protegerlas.





Extraños seres descubrirás en tu paso por la naturaleza en el vasto bosque nórdico que hay frente a tus ojos.

Un juego donde la magia y belleza de la naturaleza, y todas sus criaturas cobran vida



▲ Los **Silent Ones** serán tus principales enemigos.



▲ Vuela, corre, nada, tú decides hacía donde ir.

Ocho misiones principales, ocho canciones/gritos para dominar y ocho áreas interconectadas para explorar.

La historia entera de **Fe** está abierta para su propia interpretación y con tutoriales que te dejarán hacer tus propios descubrimientos.

Según sus programadores y Patrick Soderlund: "los jugadores podrán sentir que están en ese bosque que de niño te hizo experimentar sonidos aterradores y familiares a la vez".

"Dondequiera que se juegue el título, podemos asegurar que será una experiencia única de descubrimiento, diferente a todo lo que se haya jugado antes en las distintas consolas".

"A través de **Fe**, Zoink Games nos ha recordado que todo está conectado. Han creado un juego donde la magia y la belleza de la naturaleza, y todas sus criaturas, cobran vida".

Todavía hay que esperar un poco para disfrutar de esta maravilla visual, pero esperamos con ansias jugarla y dar un punto de vista más acertado.

Electronic Arts apuesta con este Nindie que ha sorprendido a muchos por su estética y música que simplemente te transporta a lugares mágicos donde el sonido es tu única guía para encontrarte en un viaje espiritual a través de la fantasía y hermosos paisajes de **Fe**. Una opción más dentro del Nintendo Switch.





◀ Arte de la portada del juego.

Fire Emblem: Warriors

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
KOEI TECMO GAMES
• Categoría
Acción / RPG
• Jugadores
1 - 2
• Opinamos
Divertido y emocionante si te gusta el estilo de combates frenéticos.

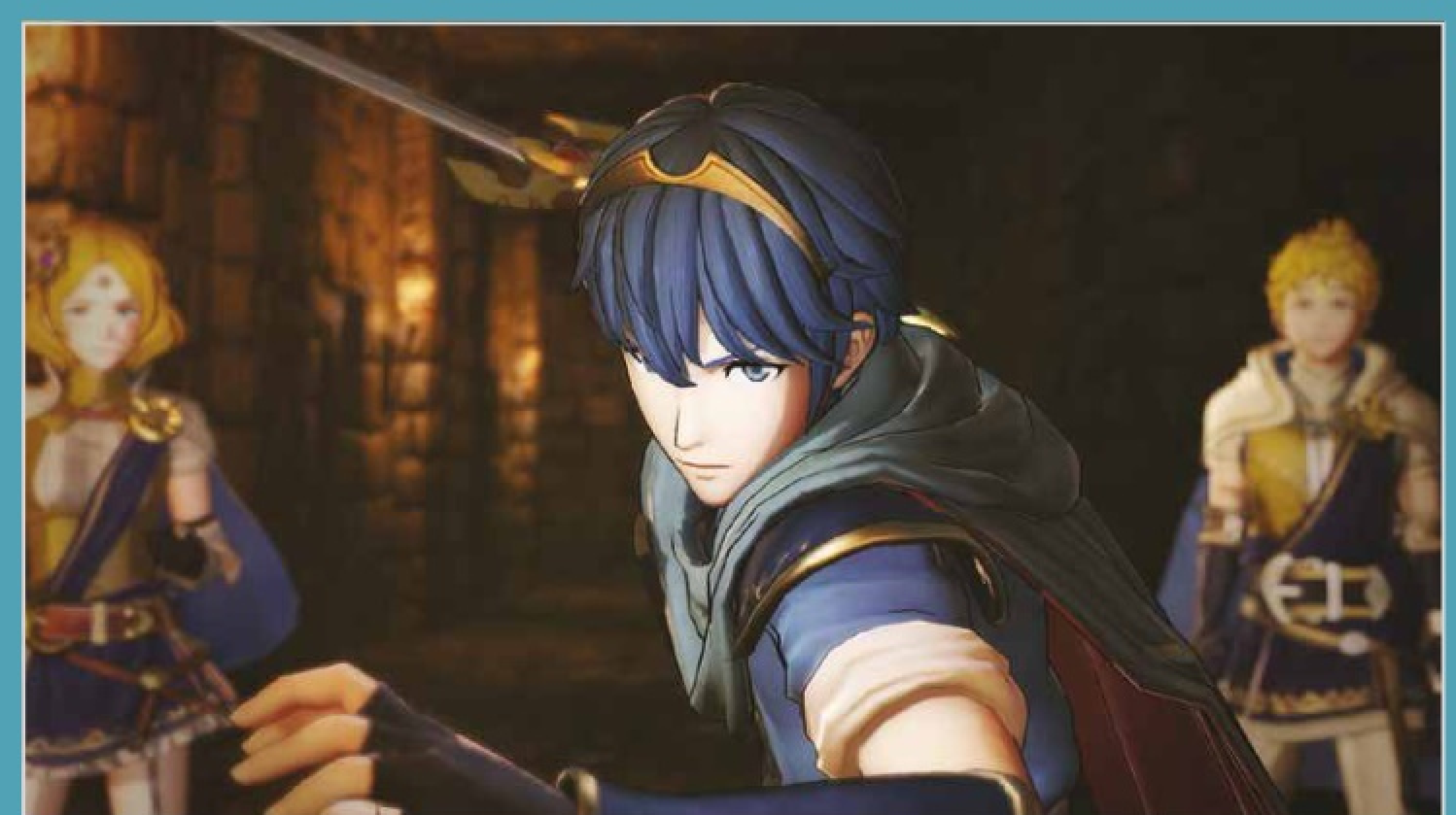


La leyenda del **Emblema de Fuego** regresa, pero ahora en la última consola de la gran N, el Nintendo Switch y en la portátil New N3DS.

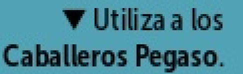
Probablemente al escuchar el título **Fire Emblem: Warriors**, lo primero que se nos viene la mente son feroces batallas, escenarios increíbles y personajes llenos de magia y mucha fantasía, lo cual no es un error, pero este título va más allá de eso porque nos presenta todo lo anterior y mucho más con sus frenéticos modos de juego al más puro estilo de los títulos **Hyrule Warriors** y **Dinasty Warriors**, no por nada pertenecen a la misma casa desarrolladora Koei Tecmo Games.

Pero **Fire Emblem: Warriors** también nos regala una gran historia, en la que el Reino de **Aytolis** corre peligro y los héroes de la serie deberán unirse y combatir contra fuerzas místicas que amenazan acabar con estas tierras.

Todo inicia cuando en **Aytolis** se cierne una terribe oscuridad.



◀ Viejos conocidos regresan.



▼ Utiliza a los **Caballeros Pegaso**.



▲ Reúne a tu ejército y lucha.



Esto pone en peligro la vida de los habitantes, y el castillo del reino ha sido reducido a escombros, pero los hermanos **Rowan** y **Lianna**, hijos del rey muerto, han logrado escapar y enfrentar a las temibles criaturas que amenazan con destruirlos.

Personajes clásicos como **Marth**, **Xander**, **Rowan**, **Lianna**, **Ryoma**, **Lissa**, **Fredrick**, **Robin**, **Lucina**, **Chrom**, **Corrin**, entre otros, se unen a la lucha para derrotar a una gran cantidad de enemigos y restaurar el **Escudo de las Llamas**, pero esto únicamente podrá hacerse realidad si vencen al poderoso **Chaos Dragon**.

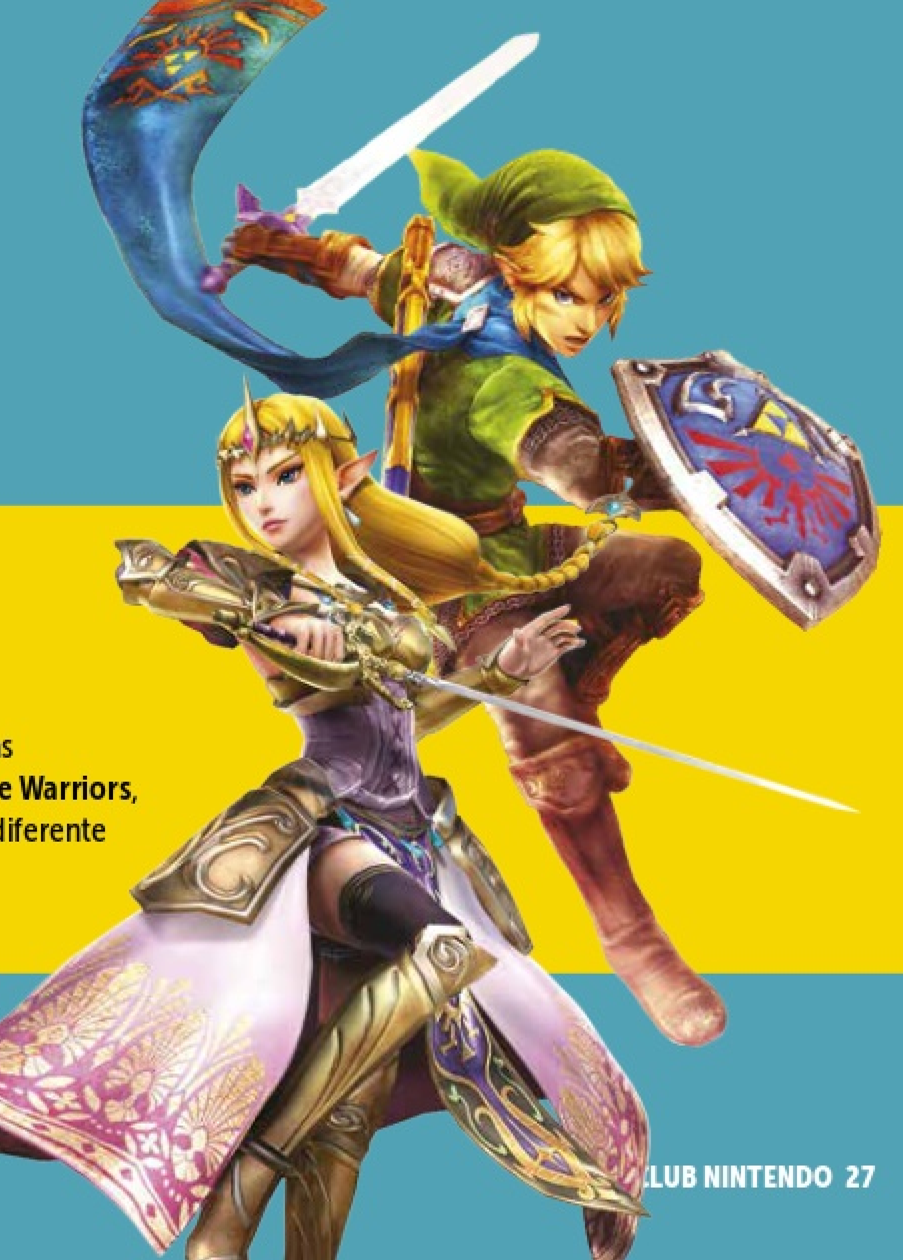
En esta mítica aventura, conforme avances desbloquearás a personajes jugables ocultos, cada uno con habilidades, ataques, armas, combos y hasta diálogos diferentes.

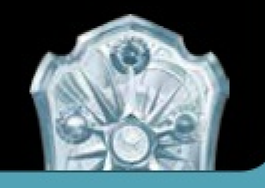
En **Fire Emblem: Warriors** encontrarás la perfecta combinación entre peleas intensas y llenas de estrategias, donde no sólo el más fuerte saldrá victorioso, sino también el más listo y quien mejor guíe a su ejército de valientes guerreros por el campo de batalla. Además, el *gameplay* o famoso sistema de juego que ofrece es nuevo en la serie del **Emblema de Fuego**.

Hyrule Warriors

Juntos, pero no revueltos

Fire Emblem: Warriors comparte algunas similitudes y modos de juego con **Hyrule Warriors**, pero cada uno cuenta con una esencia diferente y catacterísticas únicas.





Los guerreros más fuertes de **Fire Emblem: Warriors**

Ellos son parte de los personajes elegibles en esta aventura

Corrin
Una heroína del mundo de **Fire Emblem: Fates** que lucha con el poder del dragón.

Chrom
Héroe de **Fire Emblem: Awakening, Chrom** maneja la legendaria hoja **Falchion**.

Marth
El príncipe de **Altea** del mundo de **Fire Emblem: Shadow Dragon**.



▲ Crea alianzas entre heroícas leyendas.



▲ Los hermanos protegerán su reino.

Ya sea un modo *single* o *multiplayer*, en Nintendo Switch, tendrás las oportunidad de cambiar entre los espadachínes de esta entrega, de tal forma que puedes indicarles hacia dónde dirigirse para triunfar.

Los ítems como oro y otros materiales que obtienes en cada combate son fundamentales para aumentar la experiencia y armamento de tus héroes.

Toma el control directo de los personajes durante la aventura y emite comandos estratégicos en medio de la batalla para desatar los ataques impresionantes y movimientos únicos que puedes lograr.

Disfruta de un nuevo reino, en **Fire Emblem: Warriors** tienes la oportunidad de jugar en diferentes escenarios y colisionar nuevos y viejos personajes en este RPG de acción, qué ya hacía falta llegara a una consola de última generación.

Durante la aventura podrás realizar combos con hasta dos personajes y alternar los ataques entre uno y otro a la hora del combate, algo que te ayudará sobre manera, además de utlizar el triángulo de armas para tener ventaja contra algunos enemigos que encontrarás cuando recorras las extensas locaciones dentro de **Fire Emblem: Warriors**.

Los héroes de la saga de **Fire Emblem** se unen para vencer a las fuerzas del mal

Lianna
La princesa gemela de **Aytolis**, fue entrenada con técnicas antiguas de la espada.

Xander
Príncipe heredero de **Nohr**, se le puede ver a menudo en el campo de batalla montado en su corcel.

Rowan
Héroe del mundo de **Fire Emblem: Warriors**, este príncipe gemelo de **Aytolis** anhela ser un caballero.

Ryoma
El gran príncipe de **Hoshido** de **Fire Emblem: Fates**, conocido por sus ataques rápidos.

Este es uno de esos títulos en los que la acción no decae en ningún momento y en el que depende mucho cómo lo controles, es decir, el tipo de tácticas que utilices y habilidades que adquieras en batalla para así volver más fuertes a los héroes que decidas controlar.

Visualmente nos entrega escenarios increíbles, que realmente te transportan al mundo mágico e imaginario de **Fire Emblem**, lo mismo sucede con los detalles puestos en cada personaje, sin duda, es un *hack and slash* que dejará contento a más de un *gamer*.

En cuanto a ediciones especiales se han confirmado dos, una para Europa y otras para América. Son pequeñas las diferencias entre la edición americana y la que se venderá en el Viejo Continente, la primera tiene variantes en el diseño del *Box Art*, estampado de los discos de música, así como en su empaque, además de que incluye un cartel con motivos del videojuego, sin duda, algo que agradecerán los fanáticos de nuestro continente.

Continuando con su jugabilidad, en **Fire Emblem: Warriors**, durante los combates aparecerá una barra de aturdimiento y salud en los enemigos, la cual te servirá para llevar un mejor control de tus ataques y desencadenar golpes críticos que desestabilizarán las barreras del enemigo, similar al modo de juego que vimos en la entrega **Fire Emblem: Awakening**.

Paquete especial

Incluye: juego, tres discos *soundtrack*, 25 tarjetas y un póster



Fire Emblem Heroes

Descarga en iOS o Android la primera aparición de la saga **Fire Emblem** en dispositivos inteligentes y completa tu mágica travesía.



Nuevos personajes

¡Ellos también se unirán a la pelea!

Takumi
Guerrero experto. Su arma es el arco divino **Fujin Yumi**, que maneja con precisión mortal.

Leo
Este joven príncipe de **Nohr** de **Fire Emblem: Fates** puede lanzar una variedad de hechizos.

Hinoka
Princesa de **Hoshido** de **Fire Emblem: Fates**,se especializa en golpear desde arriba.

Camilla
Princesa de **Nohr** de **Fire Emblem: Fates**, su estrategia de batalla: golpear a alguien una y otra vez.

Puedes interactuar y cambiar entre personajes en el campo de batalla, controlando hasta cuatro espadachínes y hechiceros en cada feroz encuentro.

Esta entrega también cuenta con un mecanismo de pareja, el cual toma elementos de títulos anteriores de la saga como **Fire Emblem: Awakening** y **Fire Emblem: Fates**. Las monturas además son jugables, los **Cavaliers** y **Pegasus Knights** también serán parte de tu grupo de gladiadores.

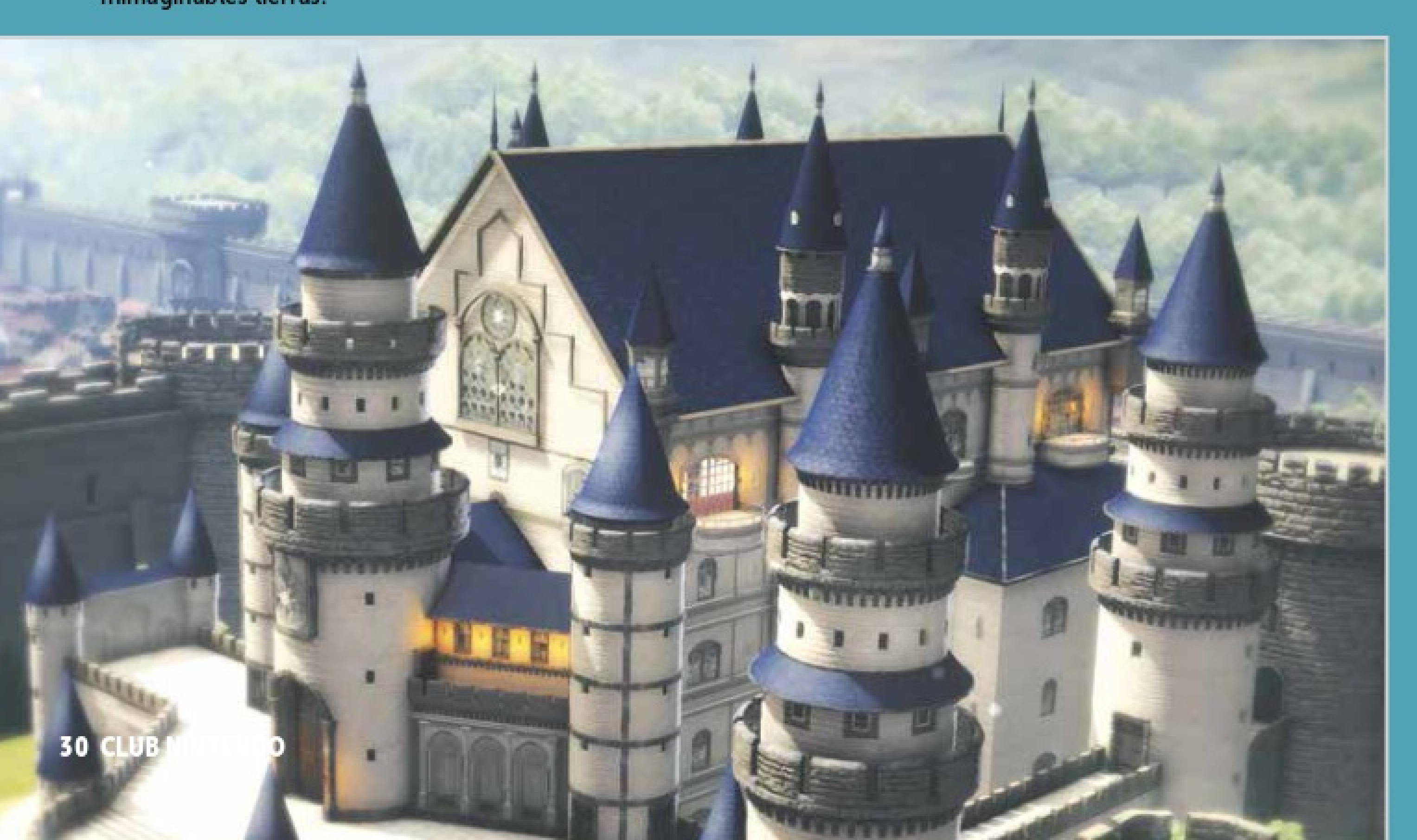
Los **Caballeros Pegaso** tienen la capacidad de de volar y atravesar rutas áereas, aunque son débiles frente a los arqueros y ataques cuerpo a cuerpo.

A medida que las celebridades del **Emblema de Fuego** luchan juntos, sus bonos crecerán. Los personajes pueden participar en conversaciones de bonos, muy parecidas a las charlas de apoyo que se ven en los títulos de la serie **Fire Emblem**.

La modalidad **Permadeath** contínúa en **Fire Emblem: Warriors**, lo que quiere decir que los soldados que caigan durante la lucha no morirán, pero sí sufrirán heridas que harán que no se reincoproren al combate tan rápidamente. Este modo puede ser desactivado en el menú de opciones.

Un juego donde la acción masiva nunca termina, y en el cual debes crear tu mejor estrategia para no ser derrotado.

▼ ¡Fantásticas e inimaginables tierras.




▲ Lleva a tu ejército a la victoria.





◀ Realiza un poderoso ataque especial.

▲ **Chrom**, el protagonista de **Fire Emblem: Awakening**.

Gana experiencia en cada batalla, mejora tu arsenal y habilidades al momento de la lucha

Algunas de las míticas armas disponibles son: **Facinna**, **Falchion**, **Yato**, **Raijinto**, **Siegfried**, **Shield of Seals**, **Sword and Shield**, **Battle Axe**, **Spellbook**, **Levin Sword**, **Brynhildr** y la **Fujin Yumi**.

Con **Fire Emblem: Warriors** tienes la posibilidad de jugar en tu Nintendo Switch con el modo *multiplayer*, ya sea a través de la televisión o en su modalidad de sobremesa.

Todas las armas y objetos que disponibles pertenecen al universo de **Fire Emblem**, cada ítem cuenta con características que te ayudarán a combatir a las facciones enemigas.

La jugabilidad como en **Hyrule** y **Dinasty Warriors** se centra a la cien por ciento en el combate. El progreso del juego es confome a las mejoras del personaje que elijas, gracias al sistema que permite ganar experiencia y mejorar las hablidades de tus héroes.

No sólo aumentará el nivel del espadachín o hechicero que controles, también su arsenal y técnicas de combate. De ti depende como lo equipas y qué hablidades deseas.

También para Nintendo 3DS

Puedes jugarlo también desde tu portátil



Si te gusta más divertirte con tu New N3DS podrás disfrutarlo en esta consola, aunque tiene algunas características diferentes a la versión de Switch.





◀ Sorprende su calidad gráfica.

▼ **Xander** y **Ryoma**, los dos príncipes juntos.





▲ ¡**Cavaliers** y **Pegasus Knights** en acción!

Fire Emblem: Echoes

Conoce más de esta serie con **Shadows of Valentia**, un juego de rol táctico que se encuentra disponible en Nintendo 3DS.



El **Weapon Triangle** que tendrás a tu disposición te servirá para enfrentar a los poderosos oficiales que usan un arma contraria a la tuya, lo cual te puede dar un ligera ventaja o penalización basada en las herramientas que se utilicen durante la batalla.

La mecánica **Permadeath** se representa en el **Classic Mode** del juego. Los personajes perdidos durante el curso de la historia no mueren, pero al igual que con protagonistas importantes en los títulos tradicionales de **Fire Emblem**, sufren lesiones que les impiden volver a la arena de combate.

También existe el **Casual Mode** que desactiva el **Permadeath**. Si un jugador comienza el **Story Mode** en **Classic**, es posible cambiar a **Casual**, pero de **Casual Mode** a **Classic**.

Cuando tus personajes suben de nivel, la acción se detendrá y en la pantalla aparecerá la insignia de fuego que indica que has incrementado tu poder, pero si esta opción no es de tu grado puedes desactivarla para que el juego no se vea interrumpido.

Cuenta con tres modos de juego, **Story**, **History** y **Colisuem**. El primero es una narrativa original en la que el príncipe y la princesa de **Aytolis** viajan a través de mundos para salvar su reino. La historia progresa con cada batalla completada.

En el segundo repasarás las peleas de toda la historia de la serie y en el último tendrás que completar desafíos al enfrentarte a una serie de personajes de **Fire Emblem**.

Al ser parte de la franquicia **Warriors**, la más grande de Koei Tecmo, **Fire Emblem: Warriors** es un juego lleno de acción en el que lucharás en campos de batalla poblados de un gran número de enemigos que esperan por ti.

Podrás ejecutar combos para pasar por encima de los adversarios mientras completas una serie de objetivos de cada etapa. Y por si esto fuera poco, todos los personajes jugables también tienen un ataque único (llamado **Musou** en otros títulos de **Warriors**) que se puede ejecutar cuando se llena el indicador de ataque especial.

Las frenéticas batallas han llegado al Nintendo Switch y al New Nintendo 3DS

Todos los amiibo de la serie FE serán compatibles

Estas son las figuras que, hasta el momento, han sido lanzadas



Dos nuevos gladiadores se unen a la gran colección de amiibo de **Fire Emblem**. ¡No te los pierdas!

Esta versión diferente a lo que acostumbramos de **Fire Emblem** llena por completo las expectativas. La desbordante acción que ofrece dejará a más de uno contento con los resultados finales que sólo una consola como el Nintendo Switch puede brindar.

Asimismo, como pasó con **Hyrule Warriors**, este juego es compatible con todos los amiibo que han salido de la serie, además con este lanzamiento dos nuevas figuras de **Chrom** y **Tiki** estarán disponibles para agrandar más la colección del **Emblema de Fuego**, las cuales te darán objetos y misiones extra para que tu aventura con la espada sea todavía mejor.

No te arrepentirás, y si te gustó el modo de juego de **Hyrule Warriors** y **Dinasty Warriors**, esta nueva entrega de la la Gran N y Koei Tecmo Games es la indicada para ti.

Si eres de los que apenas comienza con este género tampoco te aburrirá esta entrega de la saga, pero cabe la posibilidad de que lo encuentres muy diferente a los otros RPG de la serie.

Esta será la oportunidad para ver juntas a las estrellas de la saga **Fire Emblem** en un mismo lugar y con una historia única y no se debe desaprovechar, ¡al ataque mis valientes! que se viene un cierre de año espectacular para las consolas de Nintendo, y con muy buenos juegos que nos dejarán con ganas de más.

Fire Emblem: Warriors llegará el próximo 20 de octube, así que reserva un lugar cómodo para que pases muchas horas salvando al reino de **Aytolis** del **Dragón del Caos**.

Fire Emblem: Warriors no será compatible con otros sistemas, como N3DS, N3DS XL y Nintendo 2DS.



▲ La bella **Camilla** desatará todo su poder.



▲ ¡No te dejes vencer por la oscuridad!



El juego perfecto

El Nintendo 64 nos dejó grandes obras. Vamos a revivir este título de nuestra querida Joanna Dark

Hoy me gustaría recordar un título que en su momento fue todo un hito para la querida consola Nintendo 64, que demostró que los mejores *First Person* de la época se jugaban en esta consola.

Vamos al año 2000 por favor. **Perfect Dark**, fue la joya de la corona de los juegos de Rare en ese momento para Nintendo. Veníamos de disfrutar una maravilla llamada **Golden Eye**, que nos ofrecía una experiencia memorable y quizá uno de los mejores juegos del agente **007**. Rare, la casa desarrolladora, decidió utilizar el motor gráfico creado para este gran juego, lo mejoró y creó una propiedad intelectual que llevaba la temática de ciencia ficción (muy utilizada en aquella época) a otro nivel.

El juego era un *shooter* en primera persona donde **Joana Dark**, era la encargada de descubrír toda una conspiración extraterrestre, mientras te abrías paso a lo largo de los enormes escenarios inspirados en películas.


▲ Joanna Dark es parte del Instituto Carrington


▲ Así los disparos en primera persona con el Nintendo 64.


▲ ¡Cuidado! Los enemigos son peligrosos.

GoldenEye 007

Uno de los First Person Shooter más aclamados de todos los tiempos.

Sería genial poder descargarlo desde la eShop.



Así como la antes mencionada **Blade Runner**. Edificios, laboratorios, calles, callejones, Alaska, Chicago y hasta la mítica "Area 51", donde se lleva a cabo una de las misiones más importantes del juego del N64.

Las armas sin duda eran de lo mejor que se habían visto hasta ese momento: desde metralletas que se incrustaban en las paredes para armar barreras de defensa, hasta ítems con escáner de calor, además de rifles que se convertían en minas o rifles de rayos X, y por supuesto armas alienígenas de gran alcance, algunas inspiradas en su "antecesor espiritual" **Golden Eye**.

Los personajes eran por demás carismáticos y con un buen desarrollo, eso quedó muy claro; desde el **Dr. Caroll** que era una especie de inteligencia artificial en forma "laptop flotante" que te iba revelando algunos secretos: la corporación DataDyne (empresa de armas) tenía sus pactos con una raza de extraterrestres malvada, los Skedar, que a su vez estaban peleados con los Maian.

Otra raza extraterrestre de los conocidos como grises, "amiga de los terrícolas" y de los cuales, el llamado extraterrestre "Elvis" se hacía tu colega durante el juego.

Los Skedar habían hecho un pacto con los corruptos de DataDyne para intercambiar armamento y tecnología, pero los "nuestros" debían entregar al extraterrestre "Elvis" a los Skedar... ¡uff!

Cómo ves, una buena historia, que no sale de la realidad actual que estamos viviendo en nuestro planeta. Esos temas han sido parte de las diferentes industrias como el cine, televisión y, en este caso, videojuegos.

Expansion Pak

Necesario para más memoria

Perfect Dark es uno de los títulos que requieren el aditamento para la mejora en RAM, que brinda mayor resolución.





▶ Lista para patear algunos traseros.



▲ Extraterrestres y la conspiración van de la mano.



▲ Una de las heroínas favoritas de los videojuegos.

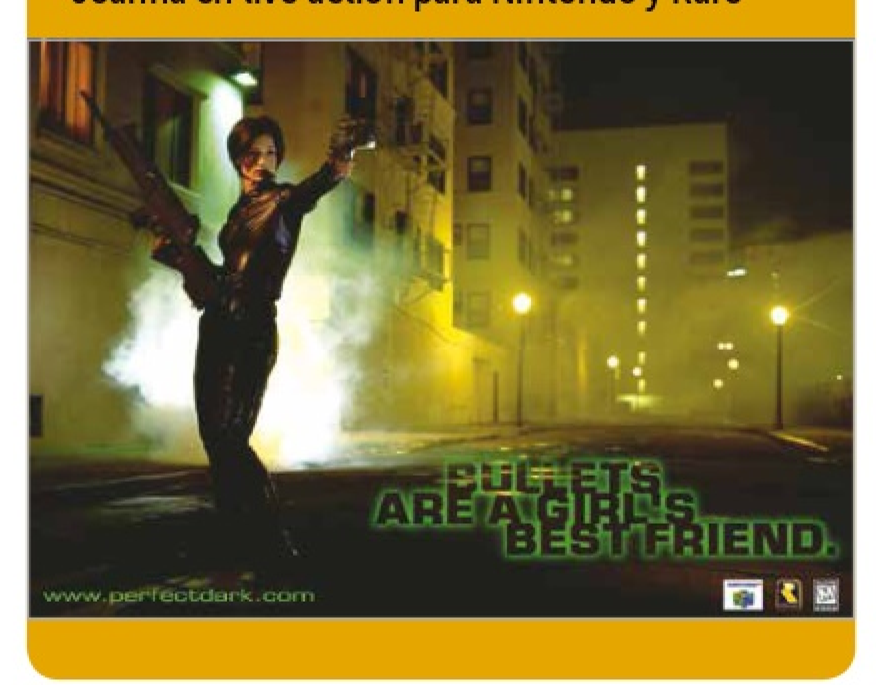


▲ ¡Buenos gráficos por parte de Rare!

Más de 17 años han pasado desde su salida en el Nintendo 64. ¡No pierde actualidad!

Anuncios de revista

Joanna en live action para Nintendo y Rare



En ese año, el Nintendo 64, contaba con muy buenos títulos con muy buenos gráficos y un estupendo sonido, sin embargo, esta consola tenía la capacidad de mejorar las graficas con el famoso "expansión pack" un "cartucho" que se insertaba en la consola dando más memoria RAM.

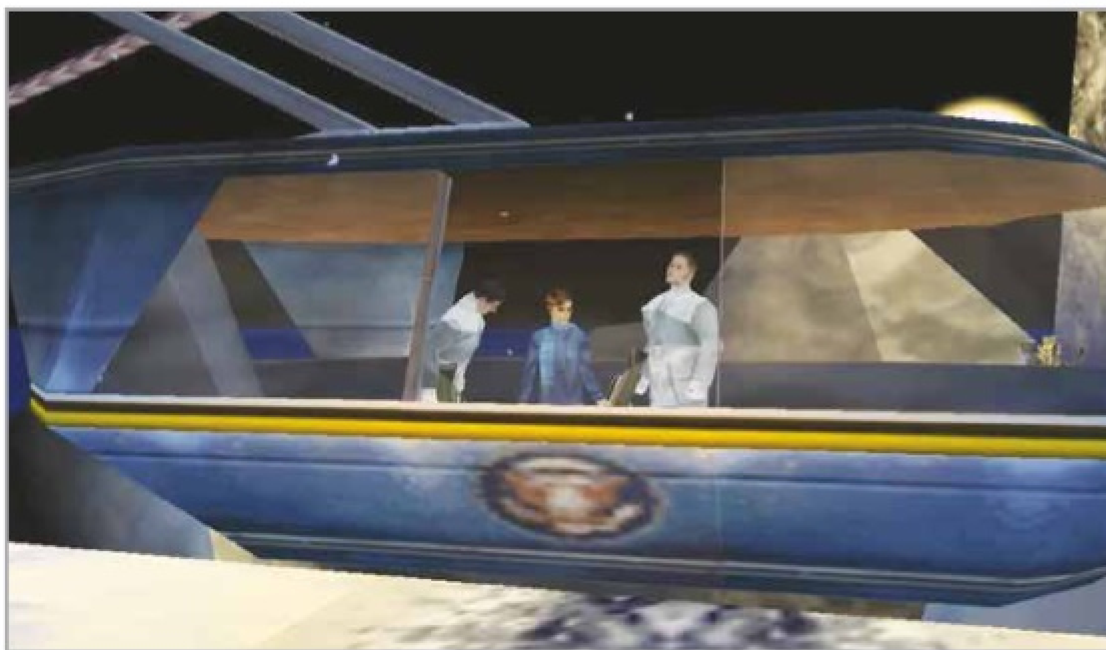
Era necesaria para desplegar el modo historia ya que el juego era muy largo, además que venía con un sinfín de diálogos y "cinemas" que corrían con el mismo motor grafico del juego.

Además que los escenarios presentaban mayor partículas de luz y detalles de color, mejorando la experiencia.

Perfect Dark también contaba con el modo *multiplayer*, y varias modalidades de juego clásicas en este tipo de títulos como defender un sector, recuperar y cuidar un maletín, rey de la colina, todos contra todos, etc para dar un total de 30 variantes de juego.

Rare la verdad se voló la barda con este juegazo, ya que era de esos títulos que lo tenían todo: buena historia, buenas gráficas, muy buen sonido y un estupendo control. Todo lo que un juego de este nivel debía entregar.

Años después, salió una pre-cuela de este título, para otra consola que francamente no le llegó a **PD**.


◀ La misión para rescatar al **Dr. Caroll** no será fácil.

▼ **Perfect Dark** es su nombre clave.


▲ Las armas son variadas durante la partida.



Era como jugar otra cosa, sólo porque llevaba el nombre del juego se tenía la referencia de ser parte, si no, parecería estabas probando algún otro título común y corriente, muy aburrido.

También por esos años se publicó una versión para la portátil de Nintendo, el Game Boy Color. Esta edición que llevaba el mismo nombre que la edición del Nintendo 64, fue una opción para llevar para los seguidores de **Jonnna Dark**, puesto que, mediante el uso del Transfer Pak, se podía intercambiar información. Aunque hay que mencionar que no hay mucha relación entre los tíulos.

Lo interesante fue que había distintas opciones de juego de un título que no tenía un pasado y que estaba generando bastantes expectativas por sus modos de juego que recordaban lo visto en **Golden Eye**.

Recordemos que su clasificación otorgada por la ESRB fue de M (Mature), mayores de edad. Esto por su grado de sangre y violencia animada.

La versión que te comentamos de Game Boy Color tuvo un *rating* de T (Teen), para jóvenes.

Si tienes la oportunidad de jugarlo no te vas a arrepentir y créeme cuando te digo que a 17 años de la salida de este juego, es mejor en varios aspectos que algunos títulos del mismo género de hoy día... es más, no me creas, ¡pruébalo y tú verás de lo que te hablamos en este artículo lleno de nostalgia!



▲ **Perfect Dark** para llevar a cualquier lugar.

Escoge la dificultad

Si eres de los jugadores clavados, podrás elegir el modo Agente Perfecto.


◀ El Área 51 está esperando por ti.

TOP 10

Los personajes más

Terroríficos

Nos han hecho pasar varias noches en vela, imaginando qué pasaría si los enfrentáramos en la vida real, seres de pesadilla.



◀ Aún aparece en los sueños de muchos jugadores.

1 ReDead

TLOZ: Ocarina of Time

En **TLOZ: Ocarina of Time**, vivimos una de las aventuras más intensas en la historia de los videojuegos, realmente una como pocas, pero sin duda uno de los momentos que nadie se esperaba, era el encontrarse a estas criaturas. Las vemos por todas partes una vez que ha pasado el tiempo y volvemos como adultos a Hyrule.

Lo más escalofriante de estos seres, es su aspecto. No son zombies, son cadáveres en movimiento, con un cuerpo seco, consumido por el tiempo. Para eliminarlo, atácalo por la espalda usando agún ítem que te permita hacerlo a distancia.



▲ Estos fantasmas, Poe, se cree que reciben su nombre por el escritor Edgar Allan Poe.



◀ ¿Qué harías si la encontraras en tu cuarto?



▲ Nada tan aterrador como estas máscaras que te persiguen.



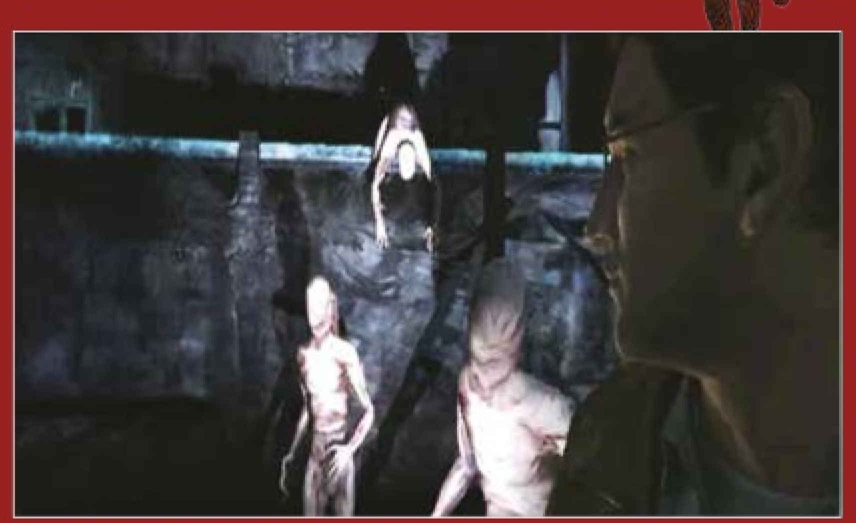


2 Nemesis
Resident Evil 3

Este personaje es un dolor de cabeza. Ya de entrada, la atmósfera del juego es muy tensa, recorres con miedo cada calle de Racoon City, cuando de la nada, sale Nemesis, tumbando paredes, derribando helicopteros, queriendo destruirte.

Cuando aparece, tienes dos opciones, evitarlo o enfrentarlo... te recomendamos ir por la primera, ya al final del juego tendrás oportunidad de acabarlo, porque de lo contrario sólo vas a desperdiciar municiones importantes. **Nemesis** es uno de esos personajes que se quedan en tu mente por lo agresivo que resulta.

◀ La criatura más poderosa de Umbrella.



▲ No pueden verte, pero sienten tu miedo.

3 Kayako
Ju-On The Grudge

Si viste las peliculas **Ju-On** (no las adaptaciones de EU), es un hecho que pasaste varias noches sin dormir, y la culpable era **Kayako**, el fantasma principal de la cinta. Sus movientos y sonidos son para salir corriendo y tomar un avión a cualquier parte, y si a esto le agregamos que aparece en lugares como tu propia cama, el dormir no es una opción.

En Wii, apareció una muy buena adaptación de esta obra. Es un juego en el que sólo contamos con una lámpara y contadas herramientas para poder escapar de la pesadilla. Pocas personas lo jugaron, pero se volvió muy popular en Japón.

4 Phanto
Super Mario Bros. 2

Prácticamente todos los juegos de este Top, son del género de terror, pero este, **Super Mario Bros. 2**, es un juego de plataformas ¿qué puede tener de terror? Pues a **Phanto**, un guardián muy especial.

En ciertos momentos, debías entrar a unas jarras en las que el objetivo era tomar una llave que estaba ahí como si nada, sin vigilancia, o al menos eso parecía. Al tomarla, una máscara con aspecto tétrico, cobra vida y comienza a perseguirte. Lo terrible es que no se acaba cuando sales del jarrón, de hecho, es justo ahí cuando comienza lo feo, porque te sigue sin importar el camino, hasta que cambies de pantalla.

5 Raw Shock
Silent Hill: SM

Silent Hill es terror desde el inicio, sobre todo en **Shattered Memories** para Wii, ya que en este juego, a diferencia del original, no tienes armas para protegerte de las criaturas de la oscuridad, al contrario, tienes que hacer lo que cualquier persona cuerda, escapar; pero no es sencillo cuando tienes a los **Raw Shosk** atacándote.

Cuando aparecen, no puedes defenderte, en el mejor de los casos intentas alejarlos con linternas y nada más. Al verlos, te tienes que esconder y debes hacerlo bien, ya que buscarán por todas partes, y esa sensación cuando te comienzan a jalar de tu escondite, no es para nada agradable.



▲ Como que nos acordamos de otro personaje que se aparece en pesadillas.



◀ Enfrentar a la muerte es el preludio del gran combate.

▲ Este enemigo es capaz de matarte con un par de movimientos.

6 Zombies
Varias series

Son personajes comunes, pero no menos terroríficos. Seres sin concienca que lo único que quieren es comerte, en el mejor de los casos, porque en otros, simplemente buscan eliminarte violentamente. Los vemos en series como **Castlevania** o **Resident Evil**, con una característica especial, atacan en grupo.

Te dejan sin salida, impulsándote a usar tus instintos más básicos para sobrevivir, como el correr o usar lo que tengas en las manos para defenderte. Son criaturas que a pesar de ser lentas, logran atemorizarte, y recordarte que tu objetivo es mantenerte con vida sin importar cómo.

◀ Débiles, pero fuertes en grupo. Todos buscarán comerte.

◀ Lo peligroso es que pueden cruzar paredes.

7 Espiritus

Fatal Frame / Silent Hill

Cuando enfrentas a un monstruo, de cierta forma conoces al enemigo, es decir, puedes ver la forma en cómo se mueve, en cómo te ataca, lo cual te permite pensar en una estrategia, pero la cosa cambia cuando no puedes ver al enemigo, cuando es un espíritu el que quiere acabarte.

En juegos como **Fatal Frame**, tienes que usar una cámara para atraparlos, es una manera de hacerles frente muy particular, pero cuando juegas **Silent Hill**, es desesperante no poder hacerles algo, lo único que te queda es correr, porque tu inventario no te permite dañarlos, volviendo muy intensa la experiencia.

▼¿Qué busca esta niña?

8 Muerte

Castlevania (serie)

Al iniciar un **Castlevania**, dos cosas son seguras, tu enfrentamiento con **Drácula** y con la muerte. Siempre está esperando por ti en lo alto de un campanario, junto a un gran reloj, como queriendo que no pierdas de vista la hora de su enfrentamiento. Es muy complicada de eliminar, es un dolor de cabeza. En las versiones de **Castlevania** para N64, vimos las mejores batallas con esta criatura de la noche, esquivando sus ataques en 3D, mientras te persigue con poderes que ocupan toda la pantalla.

Es un enemigo compliado, pero sobretodo, tétrico, porque sabes que tu alma podría quedarse ahí.

9 Ulyaoth

Eternal Darkness: SR

Eternal Darkness es uno de los juegos más tétricos del género; es el más inteligente, porque no te asusta con música o con figuras apareciendo en un segundo, no, lo hace jugando con tu mente. Mientras más encuentros tengas con los monstruos, tu medida de sanidad mental bajará, y al entrar en un rango peligroso, te provocará alusinaciones, jugará con lo que ves en pantalla, de una forma como pocas veces se ha hecho.

Este monstruo en especial es peligroso y atermorizante porque no tiene una forma común, es una criatura que parece saca de un libro de Lovecraft, lo cual la vuelve más misteriosa.

10 Niña fantasma

Pokémon X

De todos los personajes que llevamos, este es el más misterioso. Se trata de una niña que aparece en algunos momentos dentro de **Pokémon X**, **Y** y **Omega Rubi** y **Alpha Zaphire**. La primera vez que lo hace, es al salir de un elevador, se acerca a ti y dice "no eres tú", se va la luz y desaparece.

Se pensaba que al avanzar en el juego, su función se sabría, pero no, nadie comenta al respecto, es más, ni los programadores hablan de ella. Leyendas apuntan a una niña que perdió la vida durante la realización del juego, y se aparece en ellos... pero lo más probable, es que sea la llave para algún evento en futuros juegos.



▲ Todos los Pokémon fantasma tienen crudas historias.

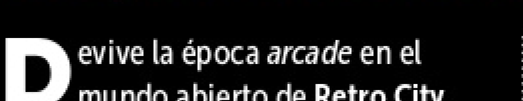
▶ Un mundo abierto de ocho bits te espera.

▶ Acompaña a **The Player** en este viaje por la nostalgia.

▶ ¡Genera caos en la ciudad!

Retro City Rampage DX

Las gráficas clásicas nunca pasarán de moda





• Compañía
Vblank Entertainment
• Desarrollador
Vblank Entertainment
• Categoría
Acción / Aventura
• Jugadores
1
• Opinamos
Sumamente divertido y adictivo. Un increíble tributo a los 80 y 90.



Revive la época *arcade* en el mundo abierto de **Retro City Rampage DX**, ya disponible en la eShop de Nintendo Switch.

Este divertido título de acción-aventura reimagina el género del crimen a través de los ocho bits con referencias y homenajes de series, películas y videojuegos del pasado.

Usa el diferente armamento que estará a tu disposición y que podrás utilizar en ataques a distancia o cuerpo cuerpo.

Salta civiles, recolecta monedas, roba autos, desafía la ley, explora la ciudad y completa las misiones o haz un alboroto con los *power-ups* en este entretenido juego donde **The Player** es el protagonista.

Este compendio de cultura pop de la década de los 80 y 90 ofrece un modo de historia completo de misiones mundiales abiertas, junto con **Arcade Challenges** para una rápida acción de recoger y jugar. Explora la ciudad a pie o en coche, y descubre minijuegos, personalizaciones, objetos de colección, estrellas invitadas especiales y más.

En **Retro City Rampage DX** te esperán, más de 60 misiones en el modo historia, más de 40 desafíos *arcade*, más de 25 armas, 50 vehículos y muchas sorpresas.

▲ Vence a los poderosos jefes.



La última celebración del pasado y futuro





▲ Utiliza el modo **Active Striker**.



◀ Personajes clásicos de la serie.



▶ Sé el rey de las peleas.

▼ El acróbata **Andy Bogard** está de vuelta.

The King of Fighters 2000

La pelea del mileno ahora en tu Nintendo Switch



• Compañía
HAMSTER, Co.
• Categoría
Peleas / Arcade
• Jugadores
2
• Opinamos
¡Increíble! Como jugarlo en las *arcadias* de aquel entonces.



Una joya más de la serie ACA NEOGEO ha llegado a Nintendo Switch, hablamos de uno de los juegos más populares en Japón y el mundo, **The King of Fighters 2000**, que ya está disponible en la eShop de esta consola.

Si lo que te gusta es revivir clásicos al más puro estilo y nivel de títulos como **Street Fighter** y **Fatal Fury**, no debes dejar pasar la oportunidad de disfrutar, una vez más, de este juego *arcade*.

Todo inicia cuando el poderoso **Zero** desea apoderarse del mundo y la gran batalla del milenio comienza en cuanto nuestros peleadores favoritos de la serie **KOF** intentarán detenerlo.

En esta entrega se puede hacer uso del sistema **Active Striker**, además de incluir a personajes del universo creado por SNK, tanto elegibles como en los escenarios como apoyo. Podrás cambiar varias configuraciones de juego como la dificultad, y también reproducir la atmósfera de la pantalla de *arcade*.

Disfruta la obra maestra que construyó una nueva generación para los juegos de este género.

+ EN VIDEO



▲ **Link** es no de los personajes más queridos dentro del universo Nintendo, y con una gran trayectoria.



▲ **Samus** está de vuelta con una nueva aventura en el Nintendo 3DS, y viene para el Nintendo Switch.



▲ ¿Qué sería del Mushroom Kingdom sin las ocurrencias de **Bowser**? Seguramente **Mario** la pasaría muy aburrido.



- No te pierdas nuestros videos con el contenido alternativo que hemos preparado.

revistaclubnintendo.com








FIRE EMBLEM
WARRIORS
LIANNA
© 2017 Nintendo / INTELLIGENT SYSTEMS © KOEI TECMO GAMES CO., LTD.
C • L • U • B
Nintendo®


FIRE EMBLEM
WARRIORS
CORRIN
© 2017 Nintendo / INTELLIGENT SYSTEMS © KOEI TECMO GAMES CO., LTD.
C • L • U • B
Nintendo